



## Liga Virtual Individual Online

### Fechas:

- Fecha LIMITE DE INSCRIPCIÓN **Lunes 27 de Agosto**
- Fecha **INICIO** Lunes 17 de Septiembre a las 12:00h – Fecha **Final** Domingo 4 de Noviembre 23:00h
- Fechas de jornada ROUND ROBIN:

|                  | Fecha INICIO | Hora INICIO | Fecha FINAL | Hora FINAL |
|------------------|--------------|-------------|-------------|------------|
| <b>Jornada 1</b> | 17/09/2018   | 12:00       | 23/09/2018  | 23:00      |
| <b>Jornada 2</b> | 24/09/2018   | 12:00       | 30/09/2018  | 23:00      |
| <b>Jornada 3</b> | 01/09/2018   | 12:00       | 07/10/2018  | 23:00      |
| <b>Jornada 4</b> | 08/10/2018   | 12:00       | 14/10/2018  | 23:00      |
| <b>Jornada 5</b> | 15/10/2018   | 12:00       | 21/10/2018  | 23:00      |
| <b>Jornada 6</b> | 22/10/2018   | 12:00       | 28/10/2018  | 23:00      |
| <b>Jornada 7</b> | 29/10/2018   | 12:00       | 04/11/2018  | 23:00      |

- Fechas cuadrantes FINALES ONLINE PRESENCIALES:

|                | Fecha Final Online (TKO) | Hora INICIO |
|----------------|--------------------------|-------------|
| <b>Nivel 1</b> | 10/11/2018               | 16:00h      |
| <b>Nivel 2</b> | 17/11/2018               | 16:00h      |
| <b>Nivel 3</b> | 01/12/2018               | 16:00h      |
| <b>Nivel 4</b> | 01/12/2018               | 16:00h      |

### Normativa general:

- El desconocimiento de las normas no justifica su incumplimiento.
- Mínimo de 5 partidos por jornada y jugador.
- Las 5 mejores partidas de cada jugador cuentan para la media de cada jornada.
- Grupos de 8 jugadores, según media de cricket VRS MPR del HOT BUTTON del jugador.
- Para que un jugador pueda inscribirse en la liga, tiene que tener un promedio VRS MPR con un mínimo de 30 partidas en juegos de cricket VRS. En caso de que no las tenga, tendrá que realizar dichas partidas en el VRS OPEN CRICKET.
- En caso de cualquier conflicto o de que puntualmente se puedan dar situaciones que no estén recogidas en este reglamento, la organización tomará las medidas que crea oportunas y tendrá siempre la última palabra.
- Los juegos deben jugarse individualmente. Se invalidaran aquellos juegos que detectemos que no han sido jugados individualmente.
- Si detectamos un jugador haciendo trampas, serán invalidados todos sus juegos de la jornada.

- Los juegos jugados en un nivel o grupo equivocados, no serán validados ni podrán ser transferidos al grupo o nivel correctos.
- Los enfrentamientos, resultados, puntuaciones, medias y demás información se publicarán semanalmente en la página web de Bullshooter.eu.

#### **Formato de juego:**

- Cricket 200 a 15 rondas.

#### **Jornadas aplazadas:**

- No se permite aplazar ni avanzar ninguna jornada.

#### **Puntuación de la Liga:**

- En cada jornada hay 2 punto en juego para el ganador, 1 punto para el perdedor y 0 puntos para el jugador no presentado. El resultado final de cada jornada será válido cuando la jornada de liga este arbitrada.
- El jugador debe jugar un mínimo de 5 partidas por jornada, para que la jornada sea válida, de no ser así será considerada como jornada NO PRESENTADA por lo que el punto será otorgado al jugador rival.
- Si un jugador es eliminado de la liga, los resultados de ese jugador contarán 0 para todos los jugadores de la liga.
- El jugador podrá jugar hasta un máximo de 30 partidas por cada jornada de liga.
- En caso de empate entre los jugadores durante la jornada de liga, prevalece la media de la 6ª partida, si continua el empate prevalece la 7ª partida y así sucesivamente.
- En caso de empate al final de la clasificación general, se regirá por el jugador que mayor media tenga al final de la liga.
- Se clasifican para jugar la final presencial online los 4 mejores jugadores de cada grupo de liga.
- Si un jugador está jugando en una categoría inferior a la que le corresponde, en caso de que este jugador quede clasificado dentro de los 4 mejores jugadores de su grupo, pasará a jugar directamente la final en la categoría más alta y el jugador clasificado en la 5ª posición pasará a jugar en la final.
- En el caso de empate, el 6º mejor juego decidirá el ganador, 7º, 8º en caso de que se mantenga el empate.

**Final Presencial Online:**

- La final presencial online se jugará en las fechas establecidas en el modo campeonato TKO (Tournament King Online).

**Premios:**

|                | Nivel 1 | Nivel 2 | Nivel 3 | Nivel 4 |
|----------------|---------|---------|---------|---------|
| <b>Primero</b> | 160€    | 120€    | 80€     | 40€     |
| <b>Segundo</b> | 80€     | 60€     | 40€     | 20€     |
| <b>Tercero</b> | 40€     | 30€     | 20€     | 10€     |

